HEROES V
of Might and Magic

ПОВЕЛИТЕЛИ ОРДЫ

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ







Данное руководство описывает только новые возможности игры, установку и основные настройки. Чтобы узнать об игре подробнее, прочитайте руководство к оригинальной игре "Heroes of Might and Magic V", которое вы можете найти на диске.

СОДЕРЖАНИЕ

НАЧАЛО РАБОТЫ

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ 2
УСТАНОВКА ИГРЫ 3
УСТАНОВКА "HEROES OF MIGHT & MAGIC V"
Повелители Орды 3
УДАЛЕНИЕ "HEROES OF MIGHT & MAGIC V"
Повелители Орды 3

НАСТРОЙКА ИГРЫ

ОДИНОЧНАЯ ИГРА 3
СЕТЕВАЯ ИГРА 3
СЦЕНАРИИ 3
НАСТРОЙКИ 4
АВТОРЫ 4
ВЫХОД 4

ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС

НОВЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ

ГНЕВ КРОВИ 5
АЛЬТЕРНАТИВНЫЕ УЛУЧШЕНИЯ 5
ПЕРЕОБУЧЕНИЕ ГЕРОЯ 5
ПРОДАЖА АРТЕФАКТОВ 6
НАБОРЫ АРТЕФАКТОВ 6

УПРАВЛЕНИЕ В ИГРЕ 7

НАЧАЛО РАБОТЫ

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

Минимальная конфигурация:
Windows 2000/XP SP2/XP64 Pro, DirectX 9.0c
Pentium IV / Athlon 1,5 ГГц и выше
1024 Мб ОЗУ и больше
Графический 3D – ускоритель, совместимый с DirectX® 9.0 со 128 Мб памяти *
Монитор с разрешением 1024x768
32 – скоростной CD или 4 – скоростной DVD – привод
DirectX – совместимый звуковой адаптер
Мышь
3 Гб свободного места на жестком диске (для игровых ресурсов и записей)

Рекомендуемая конфигурация:
Windows 2000/XP SP2/XP64 Pro, DirectX 9.0c
Core 2 Duo / Athlon 64 X2 и выше
2048 Мб ОЗУ и больше
Графический 3D – ускоритель, совместимый с DirectX® 9.0 со 256 Мб памяти *
Монитор с разрешением 1024x768
32 – скоростной CD или 4 – скоростной DVD – привод
Звуковой процессор Dolby Surround 5.1
Мышь
2 Гб свободного места на жестком диске (для игровых ресурсов и записей)
*Видеокарты, поддерживаемые игрой на момент выпуска
AGP 8x NVIDIA® GeForce™ 7600 ATI® Radeon™ X1600 или лучше
Работа игры на ноутбуках и лэптопах не гарантируется.
Чтобы узнать полный список поддерживаемых видеокарт, прочитайте FAQ к этой игре на сайте поддержки http://support.ubi.com или прочитайте файл Readme, находящийся на диске.
Для проигрывания звука DolbyDigital требуются материнские платы или звуковые карты с чипсетом NVIDIA® nForce™ или другие, имеющие поддержку Dolby® Digital Interactive Content Encoder.

УСТАНОВКА ИГРЫ

Установка "Heroes of Might & Magic V" - Повелители Орды
Установите DVD – диск (или диск с меткой Диск 1 для CD – версии) в привод для чтения компакт – дисков. Через некоторое время на экране должно появиться меню автозапуска. Если на вашем компьютере отключен автоматический запуск программ с компакт – дисков, запустите программу Autorun.exe, находящуюся на диске. Выберите пункт меню «Установить» для запуска мастера установки, далее следуйте инструкциям, появляющимся на экране.

Удаление "Heroes of Might & Magic V" - Повелители Орды
Чтобы удалить игру, щелкните по значку «Удалить» в меню «Пуск» и следуйте указаниям мастера удаления.

НАСТРОЙКА ИГРЫ

Запустив игру и посмотрев вступительные ролики, вы увидите экран главного меню.
В нем можно выбрать одну из следующих возможностей:

ОДИНОЧНАЯ ИГРА

Этот пункт открывает меню одиночной (однопользовательской) игры, где вы можете начать сценарную кампанию или выбрать одиночную миссию из набора, входящего в комплект. Здесь вы также можете выбрать или сменить свой игровой профиль. Подробнее об одиночной игре читайте в руководстве к игре «Heroes of Might and Magic V».

СЕТЕВАЯ ИГРА

Пункт открывает меню многопользовательской игры, где вы можете выбрать один из нескольких вариантов: игру с несколькими противниками за одним компьютером («Один компьютер»), игру с партнерами по локальной сети («Локальная сеть») и игру через Интернет. Подробнее читайте в руководстве к игре «Heroes of Might and Magic V».

СЦЕНАРИИ

Сценарии – это несвязанные в кампанию карты, имеющие собственный сценарий. В дополнении к миссиям, созданным специально для одиночной игры, вы также можете загрузить карты для сетевой игры, где вашим соперником будет компьютер.



На экране (1) показан список названий сценариев, условий победы, количества игроков и размеров карт. Вы можете выбрать сценарий из этого списка. Чтобы отобразились многопользовательские карты, необходимо включить опцию "Многопользовательские игры" (2). Под списком отображаются описания карт этого сценария. Выберите основные параметры на правой панели (3). Нажмите кнопку «Создать», чтобы получить доступ к сценарию. На следующем экране вы сможете выбрать цвет своего флага, фракцию, начального героя и бонус. Если появится значок игральных костей, значит, эти настройки будут выбираться. Некоторые параметры могут быть предустановленны, и их нельзя будет изменить.

НАСТРОЙКИ

Выбрав этот пункт, вы можете изменить настройки графической системы (от них зависит скорость вывода изображения и его качество), звуковые и игровые настройки. Подробнее о настройках читайте в руководстве к игре «Heroes of Might and Magic V».

Это меню также доступно из глобальной карты. А некоторые настройки можно изменить на экране сражений.

АВТОРЫ

Выводит на экран список разработчиков и издателей игры.

ВЫХОД

Выход из игры в Windows.

ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС

НОВЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ

Гнев крови

Появилось новое особое умение орков - «Гнев крови».



Каждое существо Великой орды, в чьих венах есть частичка крови демонов, обладает счетчиком ярости во время сражения. Когда существо нападает, сила ярости растет. Если же существо обороняется или ждет, сила ярости уменьшается или остается неизменной. Сила ярости обеспечивает поглощение урона, нанесенного существу. Как только эта особенность используется в бою, уровень ярости уменьшается. Уровень ярости каждого существа отображается на его портрете на линейке инициативы. Как только сила ярости достигнет первого уровня, существо получает специальную способность, которая сохраняется на протяжении текущего боя до тех пор, пока сила ярости не упадет ниже пределов этого уровня. Когда эффект используется, над портретом существа появляются кровавые всполохи. Название способности можно увидеть, щелкнув правой кнопкой по портрету существа на линейке инициативы. По достижении двух следующих уровней, существо получит еще две особых возможности. Каждый уровень ярости отображается на портрете существа в виде маленькой капельки. Специальные возможности индивидуальны для каждого типа существ.

Альтернативные улучшения



В «Повелителях Орды» появились улучшения для каждого типа существ, альтернативные старым. Для них не нужно специальных строений, лишь стандартные городские постройки. Улучшения стоят одинаково. В вашей армии могут быть существа с улучшениями обоих типов. В меню найма

существ вы можете выбрать тот тип улучшений, который вы хотите. Желтая рамка вокруг портрета существа показывает последнее выбранное существо. Все существа, выделенные желтой рамкой, будут приобретены при нажатии кнопки "Купить Всех", если у вас хватит ресурсов. В меню улучшений существ вы можете выбрать улучшение для своего необученного существа. Находясь в городе, за небольшую плату в меню улучшений вы можете переключаться между улучшениями.

Переобучение героя



На карте вы можете встретить специальное строение, в котором живет Ментор. В этом строении вы можете переучить вашего героя, приобретя новые навыки и умения взамен старых. Однако, основные характеристики (Нападение, Защита, Колдовство и Знание) изменить нельзя. Вы можете выбрать любой навык, чтобы забыть его. Пункты навыков и умений в меню управления героем были изменены так, чтобы была возможность забыть или снизить навыки и умения. Иногда навыки/умения нельзя забыть. Это может произойти, если они нужны для других навыков, которыми вы обладаете.

Продажа артефактов

Теперь артефакты можно продавать в городе в меню рынка. Добавлены две новые закладки. Одна для героя в гарнизоне, другая для героя, зашедшего в город. Щелкните на закладке и выберите меню продажи. Портрет вашего героя будет высвечиваться рядом с артефактами, которыми он владеет. Чтобы продать артефакт, просто выберите его (цена будет отображена на панели ресурсов) и нажмите кнопку «Продать».

Наборы артефактов

Набор артефактов одного типа (рунические, демонические, львиные) будет обладать особым свойством. Чем больше артефактов одного типа вы используете, тем более сильную выгоду они принесут. Например, наличие рунического набора даст +1 ко всем параметрам и сделает способность Чувство стихий в два раза более сильной.

Управление в игре

Нажатие и отпускание правой кнопки мыши вызывает контекстную подсказку к объекту, на который указывает курсор, или к выводу следующего экрана подсказок, если их несколько (по кругу).

Условные обозначения

[название_клавиши]	нажать указанную клавишу
[Click]	нажать и отпустить левую кнопку мыши
[RMB]	нажать и удерживать правую кнопку мыши

Управление камерой

с помощью клавиатуры:	
[вверх]	сдвинуть камеру вперед;
[вниз]	сдвинуть камеру назад;
[влево]	сдвинуть камеру влево;
[вправо]	сдвинуть камеру вправо;
[Page Up]	приблизить камеру;
[Page Down]	отодвинуть камеру;
[Home]	установить камеру на средней высоте;
[Ctrl] + [влево], [Insert]	вращать камеру влево;
[Ctrl] + [вправо], [Delete]	вращать камеру вправо;
[Ctrl] + [вверх]	наклонить камеру вверх;
[Ctrl] + [вниз]	наклонить камеру вниз.
с помощью мыши:	
[колесо]	изменить масштаб (приблизить/отодвинуть камеру);
[RMB] + сдвиг влево	вращать камеру влево;
[RMB] + сдвиг вправо	вращать камеру вправо;
[RMB] + сдвиг вверх	наклонить камеру вверх;
[RMB] + сдвиг вниз	наклонить камеру вниз;
[RMB] + [Ctrl] + сдвиг	перемещать местность в направлении сдвига мыши.

HEROES V OF MIGHT AND MAGIC

Карта миссии

[Click] по портрету героя или иконке города	выбрать текущего героя или текущий город, центрировать камеру на выбранный объект
[Click] по местности или объекту	указать текущему герою конечную точку на местности или объект (к этой точке будет проложен путь)
двойной [Click] по местности или [Click] по конечной точке пути	двигаться текущим героем к указанной точке или объекту
[Click] по герою-союзнику	подойти к указанному герою и перейти в экран обмена
[RMB] по объекту	вывести окно параметров объекта (героя, отряда, строения), вид окна зависит от выбранного объекта
[пробел]	двигаться текущим героем по проложенному пути
[Ctrl] + [E]	конец хода
[Esc]	отменить движение героя, сбросить проложенный путь, закрыть текущее диалоговое окно (если это доступно)
[M]	идти текущим героем по проложенному пути
[N], [Tab]	выбрать следующего героя
[Shift] + [Tab]	выбрать предыдущего героя
[C]	открыть книгу заклинаний на странице заклинаний стратегического уровня
[P]	перейти в экран текущего героя и открыть окно со списком параметров героя и его отрядов
[I]	перейти в экран текущего героя и открыть окно предметов
[P]	перейти в экран текущего героя и открыть окно навыков
[K]	перейти в экран текущего героя и открыть окно индивидуальных и приобретенных способностей
[H]	перейти в экран текущего героя и открыть его биографию
[O]	вывести экран заданий миссии, главная страница
[L]	вывести экран заданий миссии, страница журнала
[T]	перейти в главный экран текущего города
[U]	переключиться между наземной и подземной картами
[G]	вывести карту поиска Грааля
[1]...[8]	выбрать героя по номеру (слева направо)
[Backspace]	(только в сетевой игре) открыть строку ввода текста
[Enter]	(только в сетевой игре) послать набранную строку
[Esc]	(только в сетевой игре) стереть набранную строку

Город

[B]	построить выбранное здание
[R]	перейти в экран найма существ
[M]	перейти в экран рынка
[Enter], [Esc]	выйти из интерфейса города на карту миссии
[Tab], [Shift] + [Tab]	выбрать следующий или предыдущий город
[Пробел]	поменять местами героя в гарнизоне города и посетителя

Поле боя

[Click] по отряду противника	атаковать противника врукопашную / стрельбой / магией (способ атаки зависит от доступного оружия / магии)
[Ctrl] + [Click] по отряду противника	атаковать противника врукопашную, вне зависимости от вида оружия / магии, установленного по умолчанию
[Click] по своему отряду	применить заклинание / чару / способность на свой отряд (только после выбора магии, действующей «на своих»)
[Space] или [D]	перевести текущий отряд в оборону и получить дополнительную защиту +30% от текущей
[W]	перевести текущий отряд в режим ожидания (продолжительность 1/2 от времени обычного хода)
[C]	открыть книгу заклинаний на странице боевых заклинаний (если на панели управления боем есть иконка книги) или использовать специальную возможность отряда (если выводится иконка специальной возможности)
[Esc] при выбранном заклинании / умении	отменить выбранное заклинание или способность
[Enter]	перевести отряд в оборону или пропустить ход героя
[A]	переключиться в режим автоматического боя
[R]	убежать или сдаться

Общие команды

[Esc]	вывести игровое меню
[Pause]	включить / выключить режим паузы
[Print Screen]	сделать снимок экрана (файл *.bmp в каталоге screenshots)
[F4]	вывести экран игровых настроек
[F6]	Быстрая запись игры
[F5]	Запись
[F7]	Загрузка
[F8]	Загрузка быстрой записи

Heroes of Might & Magic® V: Tribes of the East © 2007 Ubisoft Entertainment. Все права защищены. Heroes, Might and Magic, Heroes of Might and Magic: Tribes of the East, Ubisoft и логотип Ubisoft являются товарными знаками Ubisoft Entertainment в США и/или других странах. © 2007 Nival Interactive. "Нивал" является зарегистрированным товарным знаком Nival Interactive. © 2007 Атоми. Все права защищены. Исключительное право на распространение на территории России, стран СНГ и Балтии принадлежит ЗАО "1С".